**HIGH CONCEPT - Zulia**

**Group coup**

**Facens**

**Resumo:** Este documento (template) abordará uma prévia descrição do nosso jogo chamado Zulia . De maneira que, demonstrará seu gênero, história e mecânica.

**Introdução:**

**Breve descrição da história:**

Zulia tem a chance de voltar ao passado para resolver desafios que irão evitar o colapso da terra em desastre naturais

**Gênero:**

Puzzle e Aventura

**Mecânica:**

Zulia andará em um mundo onde encontrará dificuldades para prosseguir para próxima fase, sendo assim , ele terá que enfrentar diversos desafios e quebra-cabeças.

**Diferencial:**

O jogo mostrará e tentará ajudar a conscientização de que fazer sua parte mesmo que seja pouco no presente, lá na frente irá dar ótimos resultados, em contrapartida caso você deixe de fazer algo hoje a consequência poderá ser grave.

**Sistema operacional e Plataforma :**

Por enquanto o jogo está sendo desenvolvido para computadores; Steam e/ou Game Jolt.

**Público alvo e faixa etária:**

Livre para todos os públicos, focado em pessoas que gostam de desafios.

**Equipe:**

A equipe é composta por 5 integrantes.

**Cronograma:** 1 ano para conclusão do projeto